

AUDIO VR

SONIDO INMERSIVO 3D – SPATIAL AUDIO

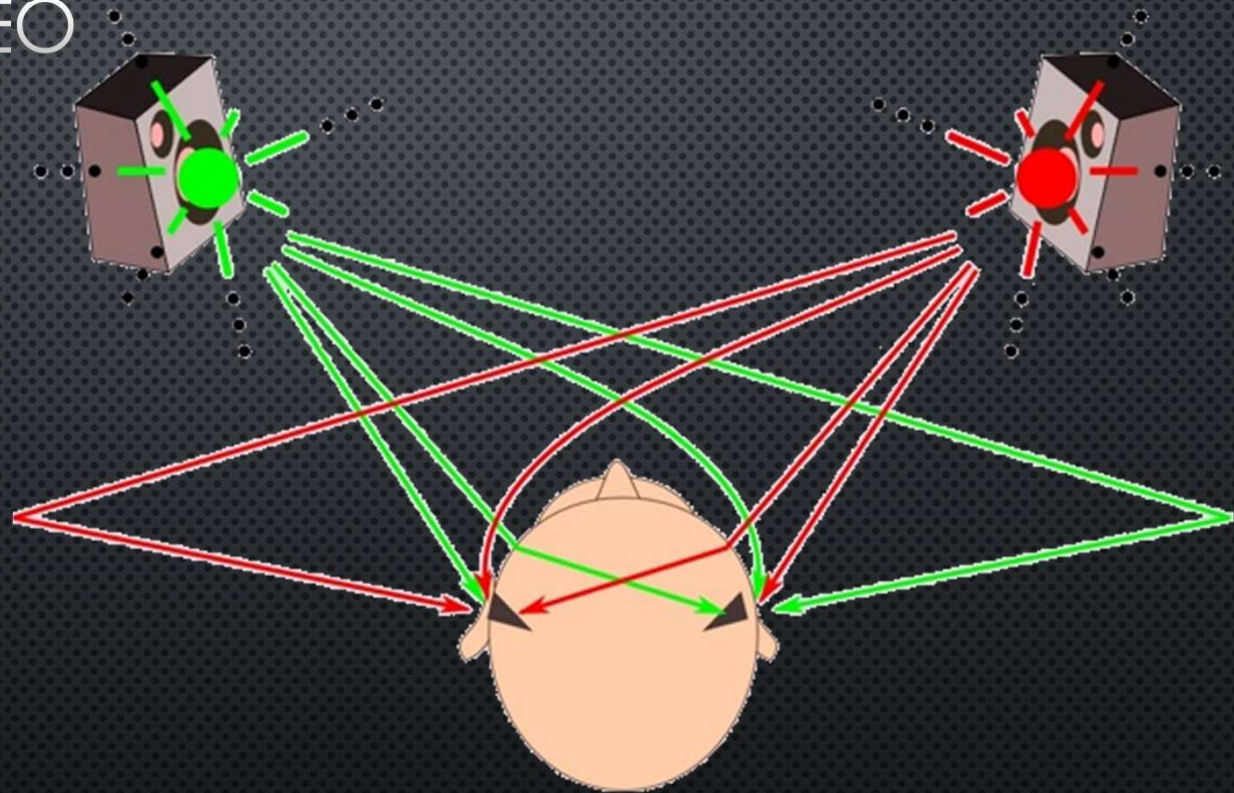
SONIDO INMERSIVO

Son aquellos sonidos que se perciben desde
Cualquier ubicación en el espacio



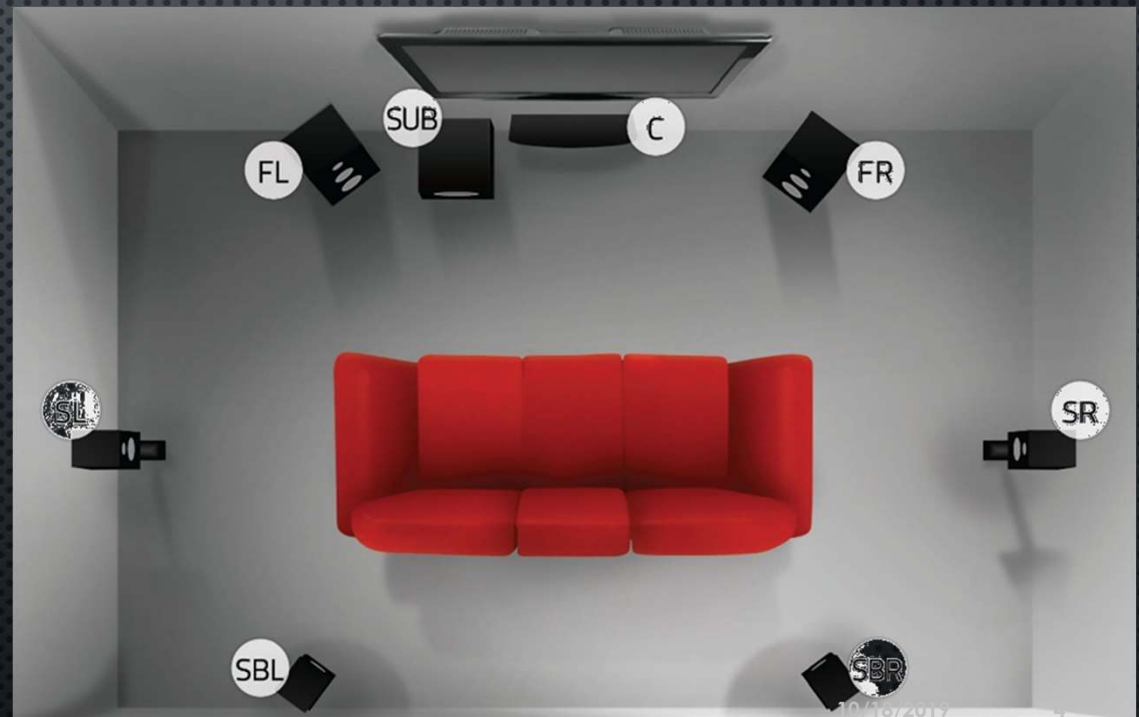
SONIDO ESTÉREO

El sonido es originado por dos fuentes ubicadas a los lados izquierdo y derecho del oyente.



SONIDO SURROUND – HOME CINEMA

A finales de los 70 Dolby desarrollo un sistema analógico para cines, el Dolby-estéreo, con cuatro canales, tres en el frente del cine (derecho e izquierdo para música y efectos, y el central para voces) y el cuarto canal (trasero) para efectos “surround” (envolvente).



SONIDO 3D

Se puede mover el sonido por todo el espacio, creando la sensación de tres dimensiones.

ALTAVOCES REPARTIDOS



Y si te mueves?

Realidad Virtual: Experiencia Inmersiva en las Ciencias Naturales

TECNOLOGÍA BINAURAL



Solo ocurre con los audífonos.

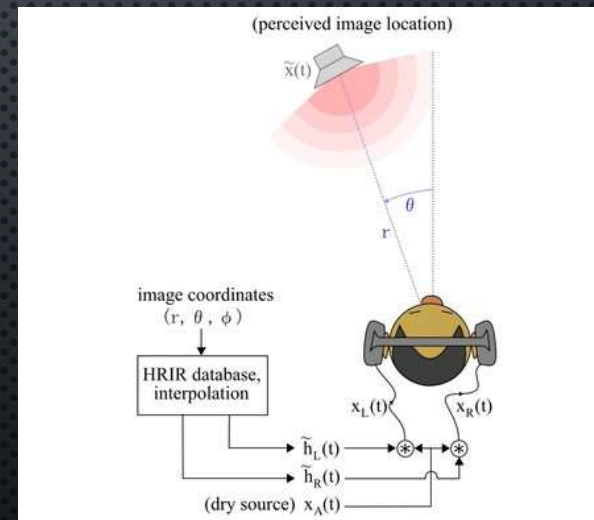
10/18/2019

PERCEPCIÓN DEL SONIDO

CÓMO PERCIBES LO QUE ESCUCHAS?



HRTF'S

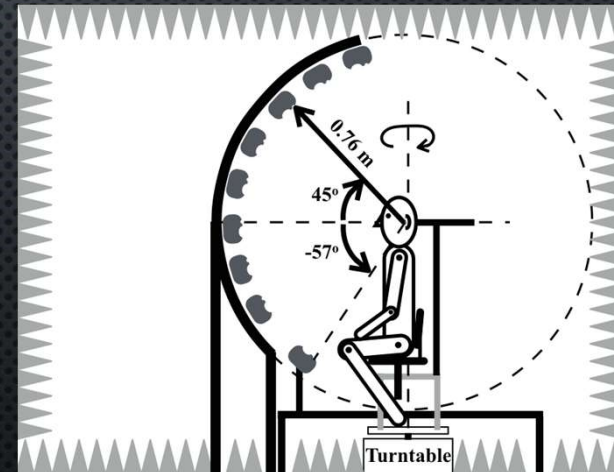


HRTF Función de transferencia relacionada con la cabeza.

CÁMARA ANICÓNICA



PROCESAMIENTO DE SEÑALES



VIRTUAL REALITY– 3D SOUND

